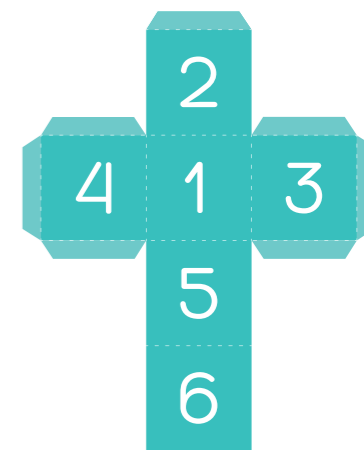


## CONSTRUYE TU DADO



1. Recorta este desplegado.
2. Pliega por la línea de puntos para crear las caras.
3. Dobra las pestañas y pégalas al interior.
4. ¡Lánzalo!

## RECORTA LAS FICHAS



## NORMAS DEL JUEGO

1. Si caes en una casilla rosa debes avanzar hasta la siguiente que sea igual (de mascota a mascota y tiro porque me toca).
2. Las casillas de veterinario te dan turnos o te dejan avanzar.
3. Sigue las indicaciones de aquellas casillas con círculos azules: con las conductas positivas puedes avanzar, si no lo son perderás un turno, retrocederás o volverás al principio juego.



NIPO (online): 003191125 | NIPO (papel): 003191104

**Felicidades has llegado al final del viaje y tu mascota ha tenido una vida muy feliz**

19

20

18

17

16

esterilizar a tu mascota

15

14

no limpiar el arenero

13

12

21

Avanza 3 casillas por hacerle una revisión

39

40

38

Ha enfermado por no cuidarlo, vuelve a la 1

37

36

Perdes 2 turnos por no recoger las heces

35

34

11

Es su cumpleaños, tira el dado otra vez

22

41

44

33

10

23

42

43

32

Avanza 2 casillas por desparasitación

9

24

25

26

Tira 2 veces por llevarlo a que le corten las uñas

27

28

29

Perdes turno por darle comida no adecuada

31

30

8

Perdes turno por no limpiar sus utensilios

1

¡Enhorabuena por tu nueva mascota!

2

3

Tira otra vez por poner el chip de identificación

4

5

Avanza dos casillas por ponerle las vacunas

7

6